



DIMensionNEW[®]

BODY TRAVEL

TRAVEL BODY

Un prestigioso científico único conocedor de un secreto de incalculable valor ha sido sometido por una potencia extranjera a una dosis de radiación masiva mientras le era practicado un scanner por un cálculo nefrítico. El resultado es la aparición de un cancer de riñon de evolución rapidísima. Para desvelar el secreto, y salvar la humanidad solo hay un medio; salvar al científico para conocer el enigma, ya que este se encuentra en coma desde hace dos días.

Como experto en informática y telecomando, es ud. reclamado para realizar lo imposible: Para ello se le dota del más sofisticado instrumental y de un revolucionario sistema todavía no probado.

Se introduce un microsubmarino en el sistema arterial del brazo del paciente, conectado por telecontrol a un monitor de televisión y ordenador que ud. deberá dirigir hasta el riñon para destruir el tumor.

Su tiempo es limitado, y en caso de que se retrase, iran apareciendo metástasis a distancia (tumores hijos en otros organos). Ud. deberá destruirlos todos.... Buena suerte.

MANEJO DEL SUBMARINO

Al principio del juego deberá sintonizar su monitor con el microsubmarino hasta que la carta de ajuste sea nítida.

Use las teclas del cursor de arriba hacia abajo. Cuando aparezca la pantalla principal, tras la inyección verá un conjunto de indicadores rodeando dos ventanas. La mayor es la pantalla del ordenador del submarino, así como también su periscopio. Para manejarlo como ordenador tendrá que bajar el periscopio pulsando la tecla enter. Para realizar cualquier otra operación tendrá que subir el periscopio pulsando la barra de space. Al empezar el juego observará como sube el periscopio y aparecen los hematíes en la pantalla. Si oye un sonido corto y aparece un leucocito (amarillo) debe ud. matarlo ya que le hace consumir energía.

Para dirigir la nave debe utilizar: las teclas de cursor de derecha e izquierda para girar (verá la indicación en grados), para acelerar el ritmo del motor cursor hacia arriba, para frenar el ritmo del motor cursor hacia abajo.

!Atención! Si la temperatura del motor o las revoluciones (R.P.M.) aparecen en rojo puede ud. quemar el motor. Asimismo por encima de 3.500 R.P.M. aumenta el consumo de energía. La indicación de R.P.M., está dividida por 10. (ej. 328 = 3.280)

Para visualizar coordenadas (útil en hígado)=Tecla "C".

Pulsando la tecla TAB, Entra en modalidad de disparo. Sirve para atacar con Laser a un leucocito o al tumor. Si es para el tumor debe hacer ud. varios disparos. Observe que el indicador de recarga de Laser le permitirá un nuevo disparo después de llegar al 90%. Si es para leucocitos, el disparo lleva a la salida automática del modo, pero puede volver a disparar en el acto pulsando TAB de nuevo.

Para ello se coge energía adicional. Ud. verá que los micrófonos exteriores y algunos indicadores se desactivan.

Para salir del modo "C" (coordenadas) o del de disparo para tumor hay que pulsar SPACE.

En disparo, las teclas del cursor mueven la mira, y la tecla copy dispara el Laser.

Debe ir avanzando a favor o en contra de la corriente para llegar a la arteria renal.

Tenga en cuenta también que:

-El paso por el pulmón rellena los tanques de oxígeno.

-El paso por el hígado, le permitirá coger glucógeno y transformarlo en energía (debe marcarlo con los ejes de coordenadas)

Paso a órganos:

Para pasar del S.arterial a un órgano (ej. riñón, hígado, pulmón), debe de hacer:

Llegar por la arteria hasta las inmediaciones del órgano.

-Bajar periscopio

-Pulsar tecla "E" (exterior)

-Automáticamente se elevará el periscopio y en la pantalla de textos (la 2ª ventana), aparecerá el órgano encontrado.

Para conocer donde se encuentra:

-Indicador de localización (LOC) informa de coordenadas sobre plano.

-Bajar periscopio

-Pulsar tecla "0" o "1"

-Si pulsa 0, aparecerá un mapa del sistema circulatorio.

-Si pulsa 1, aparecerá la imagen digitalizada por el microordenador del submarino con una marca en el cuadrante donde ud. se encuentra. Para ver la situación del submarino en el cuadrante actual con visión ampliada pulsar la tecla "2" para activar y desactivar. En ambos modos pulsar ENTER para volver a modo normal.

Durante el recorrido puede oírse el ruido del latido cardíaco, más fuerte cuanto más cerca del corazón se está. Asimismo, si esta proximidad es muy marcada, puede vibrar la pantalla del submarino.

En algunas ocasiones, si gira muy deprisa, los remolinos ocasionados pueden producir que se peguen en su periscopio plaquetas, hematies, leucocitos o restos de ellos. Si esto sucede, baje el periscopio y vuelva a subirlo.

La óptica de que va provista es un objetivo especial de 360 grados, por lo que ud ve todo su entorno comprimido. También puede ver las arterias por donde dirigirse.

El norte (0°) esto orientado hacia la cabeza y el sur a los pies (180°).

Dentro de los órganos no puede desplazarse, ya que el submarino solo lleva propulsores hidráulicos. Lo único que puede hacer es desplazar el periscopio (teclas cursoras, disparar, coordenadas o volver al sistema circulatorio (tecla E).

Si surgen problemas, aparecerán mensajes en la pantalla destinada a tal fin.

DIMensionNEW al realizar este programa, ha intentado desarrollar un producto de software de primera línea, para cubrir las necesidades del usuario a quien va dirigido.

Todos los componentes del equipo humano de la empresa trabajan para desarrollar productos de gran calidad.

Ud. puede contribuir a mejorar nuestros productos, indicándonos aquellas sugerencias que crea oportunas y remitiéndolas por escrito. Así mismo podremos atender por el mismo conducto todas las consultas relativas a este programa, si ha enviado la tarjeta de inscripción que acompaña a esta documentación.

Para dirigirse a nosotros debe hacerlo a:

DIMensionNEW
APARTADO DE CORREOS N° 5
08930 SAN ADRIAN DE BESOS

Este programa ha sido diseñado, elaborado y producido por DIMensionNEW íntegramente, teniendo ésta todos los derechos legales respecto a este.

Se declara expresamente la prohibición de realizar copias de parte o de la totalidad de él, por cualquier medio, advirtiendo que se incurre en falta prevista en los derechos de autor.

COPYRIGHT DIMensionNEW 1986

DEPOSITO LEGAL B/30946/86

AMSTRAD ES UNA MARCA REGISTRADA DE AMSTRAD
CONSUMER ELECTRONICS PLC.

CPM ES MARCA REGISTRADA DE DIGITAL RESEARCH

LICENCIA DE EXPLOTACION CONCEDIDA A IDEALOGIC
S.A. C/VALENCIA 85.BJOS. BARCELONA.

INSTRUCCIONES DE CARGA PARA ORDENADORES MSX EN CINTA CASSETTE

Situe la cinta original en su cassette, el volumen de éste debe encontrarse entre la mitad y tres cuartas partes aproximadamente. Conecte su ordenador MSX y teclee LOAD "DIM",R. Pulse RETURN o ENTER en su ordenador, así como PLAY en su cassette.

En caso de tener conectada unidad de diskette, desconecte esta del slot correspondiente.

INSTRUCCIONES DE CARGA PARA ORDENADORES MSX EN DISKETTE

Coloque el diskette en su alojamiento, conecte el ordenador y teclee RUN "DIM". Pulse RETURN o ENTER.

INSTRUCCIONES DE CARGA PARA ORDENADORES AMSTRAD 464 EN CINTA CASSETTE

Inserte la cinta cassette rebobinada desde el inicio en su alojamiento y pulse simultáneamente las teclas CONTROL (CTRL) y ENTER del teclado numérico, pulse la tecla PLAY del cassette y una tecla del ordenador.

INSTRUCCIONES DE CARGA PARA ORDENADORES AMSTRAD 664 Y 6128 EN CINTA CASSETTE

Conecte el ordenador y prepare el cassette para lectura, el volumen de éste debe estar situado en una zona medio-alta.

Teclee *TAPE*, pulse *RETURN* y el ordenador le responderá *READY*.

Ahora teclee *RUN "DIM"* pulse *PLAY* en su cassette, y *RETURN* en su ordenador, por último pulse cualquier tecla.

INSTRUCCIONES DE CARGA PARA ORDENADORES AMSTRAD 464-664 Y 6128 EN DISKETTE

Coloque el diskette en su alojamiento, escriba *RUN "DIM"* y pulse *RETURN*.

Este programa ha sido diseñado, elaborado y producido por *DIMensionNEW*, teniendo ésta todos los derechos legales respecto a este y habiendo licenciado a *IDEALOGIC S.A.* para su comercialización.

Queda terminantemente prohibida la reproducción total o parcial de este programa por cualquier medio, inclusive en distinto ordenador. Así mismo no se permite el alquiler de este programa.

MSX es una marca registrada de *MICROSOFT CORPORATION U.S.A.*

AMSTRAD es una marca registrada de *AMSTRAD CONSUMER ELECTRONICS PLC.*

COPYRIGHT DIMensionNEW 1986